

is een comedian in hart en nieren. Naast zijn stand-upoptredens, is hij vooral actief achter de schermen van bekende, Belgische tv-programma's. Als freelancer levert hij bijdrages aan onder andere 'De Slimste Mens ter Wereld' en 'Tegen de Sterren Op'.



The Drunken Games

Vorige maand, halfweg februari, kondigden de Belgische bierbrouwers hun allereerste gezamenlijke nationale biercampagne aan. Onder de leuze 'Wees fier op ons bier' riepen ze de Belgen op om trots te zijn op de kwalitatieve bieren die ons land rijk is. Natuurlijk voornamelijk met als doel dat er opnieuw meer bier gedronken wordt. Omdat ook heel wat Nederlandse lezers dit magazine doorbladeren, verwijs ik voor de betekenis van 'bier' graag door naar de Van Dale en Wikipedia. Of steek snel de grens over en bestel een van de ruim 1.250 verschillende soorten gerstenat die ons land rijk is. Kwestie van hiermee de obligatoire 'Heineken-is-geen-bier'-grap zeker niet uit de weg te gaan. Maar laat ons even verder kijken dan de Nederlandse incompetentie wat



buit zelf op. Of bij Uncharted 3 drinkt iedereen wanneer er een filmische actiescène begint. Het omgekeerde kan gedaan worden bij Beyond: Two Souls. Daar drink je als je eens iets mag doen. Tijdens Duke Nukem Forever is het net aangewezen om constant te drinken. En in GTA doe je gewoon mee met het personage. Vergeet ook niet: na drie uur haal je SingStar boven! Laat je creativiteit dus botvieren en bedenk verder zelf de regels per individuele game die je in je bezit hebt.

In samenwerking met de Belgische brouwerijen die als sponsor dienen, worden de reglementen voor het over-

LAAT ONS VOOR ELKE PLAYSTATION-GAME EEN EIGEN STEL DRINKREGELS VERZINNEN. EN NIET TE VERGETEN: NA DRIE UUR HAAL JE SINGSTAR BOVEN

koepelende spelsysteem vastgelegd. De 24 uitgekozen gamers staan elk met hun eigen PS4 op een open vlakke in een grote cirkel naar elkaar gericht. In het midden van die cirkel liggen stekkerdozen, hoofdtelefoons, zetels, HD-schermen, zakken chips ... alles wat een gamer nodig heeft om in de wildernis van The Drunken Games te overleven. Bij het startschot kan iedereen kiezen om reeds voorraad in te slaan, of al een alcoholische voorsprong op de andere te nemen. In het nuchtere begin zullen allianties gevormd worden. Allianties die pils na pils steeds meer onder druk komen te staan. Tot ze één voor één zich in hun lot moeten schikken en overgeven. Ik bedoel: zich overgeven. Langzamerhand ontstaat een soort van gamers-bromance met diepgaande gesprekken als gevolg: 'Ik zie u graag jongen!', 'Nee, ik zie ú graag!', 'Neenee, ik ben er zeker van, ik zie ú graag!' Hierdoor worden de regels hervormd zodat twee deelnemers kunnen winnen. Wat natuurlijk niet naar de zin zal zijn van de sponsors. Zij willen die regel ongedaan maken. Doordat de overblijvende deelnemers dreigen om Heineken te drinken, zal de eerste editie van The Drunken Games uiteindelijk toch twee overwinnaars kennen.

het brouwen van bier betreft en het hebben over het eigenlijke drinken ervan. Er is toch geen betere combinatie dan tijdens een stevige portie God of War of Call of Duty bij de laadschermen af en toe te genieten van een blondje? Meer specifiek een blond streekbier... en liefst van hoge gisting! Daarom stel ik voor om de Belgische bierbrouwers te steunen in hun oproep en alle meerderjarige gamers te betrekken bij de eerste grootschalige The Hungover Games. Of The Drunken Games, om niet van plagiaat beschuldigd te worden. Laat hier wel duidelijk wezen dat ik overdreven consumptie niet goedpraat noch wil uitlokken en mij bij dezen ook uitsluitend richt tot de volwassen gamer die al oud genoeg is om legaal alcohol te mogen drinken. Of mag van zijn mama.

Om het idee van The Drunken Games te verklaren, moet ik toch even terugkeren naar mijn eigen onbezonnen studententijd. Meer bepaald het skippen van de lessen omdat je het daags voordien veel te laat maakte na een nachtje stappen. We haalden het meestal in ons hoofd om met de kotgenoten nog tot in de vroege uurtjes een gamecompetitie voor het ganse pand te organiseren. Starten deden we met de stoerste, bloederigste en meest actieve games, maar naarmate de zon langzamerhand weer licht en warmte begon te geven, kwamen de meest onnozele exemplaren boven. Blijkbaar verstoort een verhoogd

alcoholpercentage in het bloed de hand-oogcoördinatie en de reactiesnelheid. Kortom, uiteindelijk was ook FIFA spelen niet langer een optie. En dan kom je automatisch bij puzzelgames, kinderspelletjes, Move-games en — godbetert — SingStar uit. Laat die laatste nu zowel de vloek als de redder van veel feesten zijn. De mythe rond SingStar was zo sterk dat ook elke gamer zonder zangambities het spel kocht voor het geval een verjaardag, feest, oudejaarsavond of familiesamenkomst plots te saai zou worden. Na een bodempje koffie met likeur na het uitgebreide dessertbuffet stond zelfs grootmoeder met de micro in de hand op een stoel 'Du' van Peter Maffay te zingen. En vergeet ook nooit: Justin Bieber is met SingStar grootgebracht. Dus SingStar 'spelen' is niet zonder risico. En toch, ondanks alle fataliteiten, waren die minder nuchtere gamemomenten de meest memorabele. Althans, dat heb ik van horen zeggen.

Allianties smeden

Laat ons nu een stapje verder gaan. Laat ons voor elke PlayStation-game een eigen stel drinkregels verzinnen. Bijvoorbeeld bij Minecraft krijgt iedereen vijf minuten om te graven naar één van de mineralen. Hoe zeldzamer zijn buit, hoe hoger het aantal slokken die hij mag uitdelen, te beginnen met één slok voor steenkool en een vol glas voor Smaragd. Sterft de speler in die vijf minuten, dan drinkt hij zijn verloren

En als het dan toch allemaal maar niets wordt, dan moeten we maar passief 'Drunken Gamers'. Zoals wij het destijds deden met FIFA op kot. Bak bier onder het bed, scherm op het bureau, bureau voor het bed schuiven, twee ploegen — bijvoorbeeld Club Brugge en Anderlecht — in FIFA selecteren, bij beiden de computer als speler instellen, gezellig bij de rest achteruit op bed gaan zitten, het spel starten, de artificiële intelligentie haar werk laten doen en ... genieten. Santé. ●